

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении технологической олимпиады**  
**для школьников**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения технологической олимпиады для школьников (далее – Олимпиада).

1.2. Организатором олимпиады является ФГБОУ ВО «Сыктывкарский государственный университет имени Питирима Сорокина».

1.3. Операторами олимпиады являются Ключевой центр развития детей «Дом научной коллаборации им. В.А. Витязевой и Институт точных наук и информационных технологий СГУ им. Питирима Сорокина.

1.4. Цели Олимпиады:

1.4.1. Формирование интереса к изучению точных наук и информационных технологий;

1.4.2. Профессиональная ориентация школьников;

1.4.3. Выявление и поддержка одаренных детей Республики Коми и Российской Федерации.

1.5. Задачи Олимпиады:

1.5.1. Развитие навыков практического решения задач в конкретных профессиональных ситуациях и работы с техническими устройствами;

1.5.2. Развитие навыков проектной деятельности в сфере точных наук и информационных технологий;

1.5.3. Развитие творческих способностей и навыков командной работы.

1.6. Олимпиада проводится на базе Ключевого центра развития детей «Дом научной коллаборации имени В.А. Витязевой» и Мастерских по компетенциям WorldSkills Russia.

1.7. Настоящее положение утверждается приказом ректора СГУ имени Питирима Сорокина.

1.8. Принимая участие в Олимпиаде, участники соглашаются с положением о проведении олимпиады и обязуются ему следовать.

1.9. Адрес сайта Олимпиады: <https://syktsu.ru/techolymp2022/>.

**2. Участники**

2.1. В Олимпиаде могут принимать участие обучающиеся 5–11 классов общеобразовательных организаций и студенты 1–2 курса профессиональных образовательных организаций в возрасте до 18 лет (включительно).

2.2. Возрастные категории участников:

2.2.1. 5–6 классы;

2.2.2. 7–9 классы;

2.2.3. 10–11 классы и студенты 1–2 курса среднего профессионального образования.

### 3. Направления олимпиады

- 3.1. Олимпиада проводится по следующим направлениям:
  - 3.1.1. Программирование (7–11 классы);
  - 3.1.2. Разработка компьютерных игр (5–11 классы);
  - 3.1.3. Трехмерное моделирование в КОМПАС-3D (5–11 классы);
  - 3.1.4. Трехмерное моделирование в Blender (5–11 классы);
  - 3.1.5. Web-дизайн и разработка (10–11 классы).

### 4. Порядок проведения

- 4.1. Олимпиада проводится в заочной форме с применением дистанционных образовательных технологий.
- 4.2. Даты проведения олимпиады:
  - 4.2.1. Регистрация участников: 28 февраля – 10 марта 2022 г.
  - 4.2.2. Выполнение заданий олимпиады: 11–24 марта 2022 г.
  - 4.2.3. Подведение итогов и публикация результатов: не позднее 31 марта 2022 г.
- 4.3. Олимпиада предполагает индивидуальную или командную форму участия в зависимости от выбранного направления:
  - 4.3.1. Программирование (7–11 классы): индивидуально;
  - 4.3.2. Разработка компьютерных игр (5–11 классы): 1–3 участника;
  - 4.3.3. Трехмерное моделирование САД: КОМПАС-3D (5–11 классы): 1–3 участника;
  - 4.3.4. Трехмерное моделирование: Blender (5–11 классы): 1–3 участника;
  - 4.3.5. Web-дизайн и разработка (10–11 классы): 1–3 участника;
- 4.4. Для участия в Олимпиаде участники должны создать учетные записи на Открытом образовательном портале СГУ им. Питирима Сорокина <http://mooc.syktsu.ru/> (адрес страницы создания новой учетной записи: <http://mooc.syktsu.ru/login/signup.php>).
- 4.5. Для регистрации участников необходимо подать заявку по ссылке <https://clck.ru/bGnHx>.
  - 4.5.1. Возможно участие одновременно по нескольким направлениям.
  - 4.5.2. При регистрации необходимо загрузить отсканированные согласия на обработку персональных данных на каждого участника команды (форма согласия прилагается).
- 4.6. Задания Олимпиады доступны в личном кабинете по адресу: <http://mooc.syktsu.ru/enrol/index.php?id=114>.
- 4.7. Функции личного кабинета участника Олимпиады:
  - 4.7.1. хранение данных об участнике;
  - 4.7.2. регистрация и последующее участие в конкурсных заданиях;
  - 4.7.3. отправка решений заданий с возможностью прикрепления файлов.
- 4.8. Требования к оформлению решений указываются в тексте заданий.
- 4.9. Участник, принимая участие в Олимпиаде:
  - 4.9.1. подтверждает и гарантирует, что все права на разработанное задание принадлежат ему и соавторам, указанным в заявке,

4.9.2. разработанное задание не нарушает иные права третьих лиц и создан в соответствии с применимым законодательством (в т.ч. open-source, open-hardware, СС0 и т.п. лицензии),

4.9.3. подтверждает и гарантирует, что разработанное задание (программа, исходный код, видеоролик и т.п.) соответствует эстетическим нормам, не содержат сцен насилия, крови и пр.

## **5. Направления и технические условия**

5.1. Технические условия и программное обеспечение, необходимое участникам Олимпиады:

5.1.1. Для направления **«Программирование (7–11 классы)»** можно использовать любую среду разработки (IDE) на Pascal или C/C++. Возможные варианты: PascalABC.NET, wxDev-C++, Microsoft Visual Studio, Code::Blocks или аналогичные.

5.1.2. Для направления **«Разработка компьютерных игр (5–6 классы)»** необходимо использовать среду программирования Scratch.

5.1.3. Для направления **«Разработка компьютерных игр (7–11 классы)»** можно использовать любую среда разработки компьютерных игр. Рекомендуется использовать Unity.

5.1.4. Для направления **«Трёхмерное моделирование CAD (5–11 классы)»** необходимо использовать программное обеспечение «КОМПАС-3D» любой версии, для выполнения чертежей и 3D моделирования.

5.1.5. Для направления **«Трёхмерное моделирование: Blender (5–11 классы)»** необходимо использовать программное обеспечение Blender.

5.1.6. Для направления **«Web-дизайн и разработка (10–11 классы)»**:

Windows 10 или аналог,

Zeal (CSS, HTML ,JavaScript, JQuery, ) или аналог,

Firefox Developer Edition или аналог, Google Chrome или аналог,

GIMP 2 или аналог,

Notepad++ 7 или аналог,

Sublime Text 4 (UNREGISTRED) или аналог,

Фреймворк BootStrap.

5.2. Другие необходимые технические условия и программное обеспечение при необходимости может быть указано в тексте задания.

## **6. Подведение итогов**

6.1. Результаты Олимпиады будут опубликованы на официальном сайте СГУ им. Питирима Сорокина в разделе «ДНК им. В.А. Витязевой – Мероприятия» <https://syktsu.ru/techolymp2022/>, а также в сообществе «ДНК им. В.А. Витязевой» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/dnksyktsu>.

6.2. После подведения официальных итогов победителям вручаются дипломы победителя I, II и III степени. Остальные участники получают сертификаты участника.

6.3. Все дипломы и сертификаты рассылаются на электронные адреса участников в электронном виде.

6.4. Апелляция по результатам оценки работ не предусмотрена.

## **7. Организация**

7.1. Для организации и проведения олимпиады создаются организационный комитет и экспертная комиссия (жюри).

7.2. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляет оргкомитет.

7.3. Функции оргкомитета:

7.3.1. Обеспечивает непосредственное проведение Олимпиады;

7.3.2. Формирует состав экспертной комиссии (жюри);

7.3.3. Утверждает список победителей и призеров Олимпиады;

7.3.4. Осуществляет иные функции, направленные на достижение целей Олимпиады.

7.4. Для подготовки олимпиадных заданий и проверки работ участников формируется экспертная комиссия из числа сотрудников ДНК им. В.А. Витязевой и СГУ им. Питирима Сорокина, а также организаций-партнёров, участвующих в организации и проведении Олимпиады.

7.5. Функции экспертной комиссии (жюри).

7.5.1. Разрабатывает материалы заданий;

7.5.2. Определяется критерии и методики оценивания выполненных заданий;

7.5.3. Проверяет работы участников Олимпиады;

7.5.4. Предоставляет оргкомитету списки победителей и призеров Олимпиады;

7.5.5. Вносит предложения по совершенствованию организации Олимпиады;

7.5.6. Осуществляет иные функции, направленные на достижение целей проведения Олимпиады.

7.6. В своей деятельности Оргкомитет, экспертная комиссия Олимпиады руководствуются принципами профессионализма, законности, открытости, объективности и гуманизма.

## **8. Персональные данные участников**

8.1. Регистрируя заявку, участники конкурса, их родители и их руководители (при наличии) соглашаются предоставить организаторам конкурса разрешение на обработку их персональных данных, публикацию промо-материалов и информации об авторах и их руководителе, конкурсной работе, а также на публикацию фотографий, сделанных во время проведения конкурса (включая информационные материалы, скриншоты и видеоматериалы).

8.2. Участник в регистрационной форме на участие в Олимпиаде дает своё согласие на обработку и использование своих персональных данных в соответствии со следующими условиями:

8.2.1. Следующие персональные данные являются общедоступными: фамилия, имя, отчество, место учёбы, фотографии, видеосъемка.

8.2.2. Обработка персональных данных, обнародование и использование может осуществляться в электронной форме и на бумажных носителях.

Обработка персональных данных может производиться с использованием средств автоматизации, так и без использования.

8.2.3. Обработка персональных данных, на которую дается согласие, включает в себя следующие действия: сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, предоставление, обезличивание, блокирование, уничтожение.

8.2.4. Цель обработки персональных данных: организация и проведение Олимпиады, её освещение в СМИ и архивный учёт результатов Олимпиады.

8.2.5. Участники дают своё согласие СГУ им. Питирима Сорокина на распространение переданных персональных данных, обнародование и дальнейшее их использование любыми способами, в том числе путем передачи третьим лицам, но исключительно в рамках указанной выше цели обработки.

8.2.6. Участники дают своё согласие СГУ им. Питирима Сорокина на обнародование и дальнейшее использование изображений (фотографий и видеосъемки)

8.2.7. Согласие может быть отозвано путём направления в адрес СГУ им. Питирима Сорокина письменного запроса.

## **9. Контакты Оргкомитета**

- 9.1. Адрес: г. Сыктывкар, Октябрьский проспект, д. 55, каб. 217.
- 9.2. Телефон: 8 (8212) 390347.
- 9.3. Адрес электронной почты: [dnk@syktsu.ru](mailto:dnk@syktsu.ru).