

## 3D ПРОЕКТИРОВАНИЕ

**Цель дисциплины:** обучить студентов приемам трехмерного моделирования различных объектов при помощи систем автоматизированного проектирования.

**В результате изучения дисциплины студенты должны знать:**

- системы трехмерного моделирования AutoCAD, ArchiCAD, 3ds Max;
- особенности создания трехмерных моделей в различных системах трехмерного моделирования;
- системы документирования, принятые в различных системах трехмерного моделирования;
- способы межфайловой интеграции проектов;

**уметь:**

- настраивать программы, и параметров проекта для эффективной работы,
- создавать трехмерные модели различного назначения;
- использовать библиотечные объекты систем трехмерного моделирования;
- выполнять визуализации создаваемых проектов;
- разрабатывать профессиональные архитектурные чертежи, макеты и документы;

**Содержание:** 3D-моделирование.

AutoCAD и создание проектной документации.

ArchiCAD: настройка программы, реквизитов и параметров проекта для эффективной работы, создание трехмерных моделей зданий различного назначения, использование библиотечных объектов, выполнение визуализации создаваемых проектов, разработка профессиональных архитектурных чертежей, макетирование и документирование.

3ds Max: моделирование с помощью геометрических объектов и сплайнов, применение материалов, обработка сложных текстур, визуализация и анимация объектов, создание трехмерных сцен, использование эффектов, рендеринг и визуализация изображений, технология использования множества эффектов, способы межфайловой интеграции проектов.