

Аннотация дисциплины «Архитектура ЭВМ и системное программное обеспечение»

Блок дисциплин: Б1.В

Направление: 02.03.01 – Математика и компьютерные науки (бакалавриат), Институт точных наук и информационных технологий

Форма обучения: очная

Квалификация (степень): бакалавр

Семестр: 4

Всего по ФГОС (ЗЕТ) – 108 ч. (3 з.е.)

Всего часов – 108 ч:

Самостоятельная работа – 54 ч;

Итоговый контроль: зачет

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) “Архитектура ЭВМ и системное программное обеспечение” является изучение принципов устройства современных ЭВМ.

Курс предназначен выработать у выпускников данного направления следующие компетенции:

- понимание функциональных особенностей компонент ЭВМ;
- навыки в установке системного программного обеспечения.

Данный курс тесно связан со следующими дисциплинами:

- языки и технологии программирования;
- параллельные вычисления.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата

Дисциплина входит в вариативную часть цикла Б.1. Для освоения дисциплины необходимы знания дисциплин: языки и технологии программирования, основы работы на ПК.

Знания, полученные при изучении данной дисциплины, будут востребованы при изучении дисциплин: операционные системы, параллельные вычисления, учебная практика.

3 Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

В соответствии с требованиями федерального стандарта выпускник должен обладать следующими профессиональными компетенциями (ПК) и общенаучными компетенциями (ОПК):

ОПК-4 способность находить, анализировать, реализовывать программно и использовать на практике математические алгоритмы, в том числе с применением современных вычислительных систем

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- знать фундаментальные понятия дисциплины, быть знакомым с современным состоянием дисциплины;
- уметь формулировать основные классические и современные результаты дисциплины;
- владеть навыками решения классических и современных задач.