

## **1. ЦЕЛЬ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель изучения дисциплины — сформировать у студентов более широкое и полное представление об информатике как науке, о ее разделах, истоках, истории развития и современном состоянии. Для этого в рамках дисциплины решаются учебные задачи: 1) изучение теоретического аспекта лингвистического обеспечения информационных систем; 2) развитие практических навыков формального анализа искусственных и естественных языков (основанного на применении идей и методов теории графов и формальных грамматик): а) анализ и построение деревьев зависимостей; б) анализ и построение деревьев непосредственных составляющих; в) анализ и построение формальных грамматик и синтаксических диаграмм.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ БАКАЛАВРИАТА**

Б1.В — Блок дисциплин. Вариативная часть.

Тематически и логически связана с предшествующими дисциплинами: «Основы работы на ПК», «Технология программирования», «Дискретная математика и математическая логика» и последующими дисциплинами: «Базы данных», «Теория информации и кодирования». Дополняет и развивает знания и умения в области информатики и информационных технологий. Порядок следования дисциплины — 3 или 4 курс обучения. Для успешного освоения дисциплины необходимы базовые знания и умения по математической логике, теории графов, алгоритмизации, программированию, информационным технологиям, системному и прикладному программному обеспечению. Дисциплина необходима как одна из теоретических и методических основ для успешного освоения производственно-технологической, научно-исследовательской и научно-изыскательской видов деятельности бакалавра.

## **3. ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ И РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ**

При условии посещения всех занятий, тщательного выполнения всех аудиторных заданий, внимательного изучения материала в рамках самостоятельной работы изучение этой дисциплины помогает студенту овладеть следующими компетенциями:

- способность к определению общих форм и закономерностей отдельной предметной области ПК-1