

Основы визуального программирования

Курс построен таким образом, чтобы дать пользователю основные сведения, позволяющие эффективно работать с приложением Visual Studio и без особых усилий освоить изучаемый материал. Дисциплина служит основой для ознакомления с принципом построения программ и практическим применением языков программирования Visual Basic for Application (VBA) и Visual Basic.

Visual Basic позволяет решать практически любые современные задачи разработки приложений. При этом он достаточно прост в освоении и давно уже стал встроенным языком для приложений Microsoft Office. В Visual Basic используется мощная модель объектно-ориентируемого программирования, позволяющая создавать приложения любой области компьютерных технологий (игры, мультимедиа, базы данных и др.). Знание Visual Basic становится необходимостью любого современного программиста.

Цели дисциплины заключаются в повышении уровня подготовки и знаний по программированию у студентов первого курса, который позволит самостоятельно разрабатывать и составлять программы на консольном и визуальном языках программирования, формировании у студентов целостной системы знаний по основам курса информатики и программирования, выработки навыков решения физических и прикладных задач, обработке полученных результатов и их анализе.

В результате изучения дисциплины студент освоит новые теории и модели, сможет без труда решать практические задачи по разработке приложений различной степени сложности, обрабатывать полученные результаты на современном уровне и анализировать их. Для успешного освоения дисциплины необходимы школьные знания дисциплин информатика, программирование.