

ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

Рассматриваются основы линейного программирования, элементы теории графов, элементы теории игр. Анализируются методы решения задач: транспортная, поиск дерева минимальной длины, задача о максимальном потоке, задача «комивояжер», задачи на сетевое планирование.