

Компьютерные технологии

Цель курса:

формирование информационной культуры студентов, приобретение необходимых знаний, навыков, умений использования информационных и коммуникационных технологий (ИКТ) для успешного осуществления профессиональной деятельности в условиях информационного общества.

Задачи освоения дисциплины: осознать значение информации в развитии информационного общества; получить навыки по работе с ЭВМ, как средством управления информацией; сформировать компетентности в области использования возможностей современных средств ИКТ в образовательной и творческой деятельности; обучить студентов использованию и применению средств ИКТ в профессиональной деятельности специалиста, работающего в образовании; ознакомить с современными приемами и методами использования средств ИКТ при проведении разных видов учебных занятий, реализуемых в учебной и вне учебной деятельности.

Место курса: курс принадлежит к базовым дисциплинам общепрофессионального цикла. Освоение дисциплины тесно связано с изучением профессиональных дисциплин.

Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ПК-2, ПК-3, ОК-8.

В результате освоения дисциплины студент должен

знать:

- назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
- современные приемы и методы использования средств ИКТ при проведении разного рода занятий в различных видах учебной и воспитательной деятельности;
- стандартные пользовательские интерфейсы редакторов пакета «Microsoft Office»;
- программы CorelDraw, Photoshop, 3D.

уметь:

- конструировать учебный процесс с использованием средств информационных и коммуникационных технологий осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;
- иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных, осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях и пр., представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.);

- соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ.

владеть:

- различными технологиями обучения школьников с использованием средств информационных и коммуникационных технологий, методикой организации и проведения телекоммуникационных проектов.

Содержание курса:

Тема 1 Окно программы – служебные элементы интерфейса (CorelDraw, Illustrator) Студент должен знать: краткий исторический обзор - появление и развитие векторных редакторов, особенности, сфера применения. Размещение и позиционирование элементов интерфейса, их функции, настойки и режимы просмотра. Студент должен уметь: в интерактивном режиме настраивать рабочее окно программы. Тема 2 Инструменты панели гра-фики (CorelDraw, Illustrator). Студент должен знать: структуру векторного объекта, основное предназначение группы инструментов и каждого инструмента в отдельности, способы работы с ними и настройки. Студент должен уметь: в интерактивном режиме создавать и управлять элементами векторного объекта, владеть инструментами создания, преобразования, деформирования, трансформирования, настраивать параметры инструментов и объектов. Тема 3 Команды главного меню (CorelDraw, Illustrator). Студент должен знать: основное предназначение групп команд и команд в отдельности. Студент должен уметь: в интерактивном режиме грамотно применять и настраивать команды главного меню при редактировании документов, связывать графические стили и эффекты. Тема 4 Работа с текстом (CorelDraw, Illustrator). Студент должен знать: текстовые объекты, режимы и настройки, процесс создания и редактирования, минимальных по объему текстовых документов. Студент должен уметь: в интерактивном режиме создавать и редактировать текстовые объекты, грамотно комбинировать инструменты панели графики с командами главного меню. Тема 5 Работа с растровыми объектами (CorelDraw, Illustrator). Студент должен знать: способы работы с растровыми объектами. Студент должен уметь: в интерактивном режиме редактировать растровые объекты – изменять размер, деформировать, использовать приемы по цветокоррекции, применять растровые эффекты, владеть технологией растрирования и трассирования. Полученные знания закрепляются на практических заданиях: разработка графического шрифта, знака, логотипа, связанного с каким-либо этническим стилем, декоративным традиционным промыслом. По текущим темам ведется словарь терминов. Термины записываются на бумажный носитель.